

## 4.2 基底、次元、成分

• **基底、次元。**  $n$  次元ベクトル空間  $\mathbf{R}^n$  の  $n$  個の 1 次独立なベクトル  $a_1, a_2, \dots, a_n$  を  $\mathbf{R}^n$  の基底という。 $a$  を  $\mathbf{R}^n$  のかってなベクトルとすると  $a$  は  $a_1, a_2, \dots, a_n$  の 1 次結合である。

標準的な基底  $e_1 = (1, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, \dots, 0), \dots, e_n = (0, 0, \dots, 1)$  は  $\mathbf{R}^n$  の基底である。これを  $\mathbf{R}^n$  の標準的な基底といふ。

基底の補充(取り替え)定理  $a_1, a_2, \dots, a_m$  を  $m$  個の 1 次独立な  $\mathbf{R}^n$  のベクトルとするとき、 $n - m$  個のベクトル  $a_{m+1}, a_{m+2}, \dots, a_n$  を選んで、 $a_1, a_2, \dots, a_m, a_{m+1}, a_{m+2}, \dots, a_n$  を  $\mathbf{R}^n$  の基底であるようにすることができる。

次元 基底を構成する個数を次元といい、dim で表す。dim  $\mathbf{R}^n = n$  である。

• **基底に関する成分。**  $\mathcal{B} = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  を  $\mathbf{R}^n$  の基底とする。 $\mathbf{R}^n$  のベクトル  $a = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  は

$$a = x_1 a_1 + x_2 a_2 + \cdots + x_n a_n$$

と一意的に表される。この実数の組  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  を  $a$  の基底  $\mathcal{B} = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  に関する成分といふ。

$$a = (x_1, x_2, \dots, x_n)_{\mathcal{B}}$$

とかく、したがって、 $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  は  $a$  の標準的な基底  $e_1, e_2, \dots, e_n$  に関する成分である。 $A = [a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n]$  とおくと

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

である。

• **2 組の基底の関係。**  $a_1, a_2, \dots, a_n$  を  $\mathbf{R}^n$  の基底、 $a'_1, a'_2, \dots, a'_n$  を  $\mathbf{R}^n$  のベクトルとし

$$a'_j = p_{1j} a_1 + p_{2j} a_2 + \cdots + p_{nj} a_n \quad (j = 1, 2, \dots, n)$$

とする。このとき

例題  
4.

$$a'_1, a'_2, \dots, a'_n \text{ が基底} \iff P = [p_{ij}] \text{ が正則行列}$$

### 例題 4

$\mathbf{R}^3$  において

(a)  $a_1 = (-1, -1, 0), a_2 = (-1, 0, 1), a_3 = (0, 1, -1)$  は基底をなすことを示せ。

(b)  $a = (-5, -2, 1)$  の基底  $\mathcal{B} = \{a_1, a_2, a_3\}$  に関する成分を求めよ。

解答 (a) 右の表から  $\text{rank } [a_1 \ a_2 \ a_3] = 3$  だから  $a_1, a_2, a_3$  は 1 次独立。よって基底である。

(b)  $A = [a_1 \ a_2 \ a_3]$  として

$$\begin{bmatrix} -5 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3 = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

を解けばよい。表から  $x_1 = 3, x_2 = 2, x_3 = 1$  を得るから  $a$  の  $\mathcal{B} = \{a_1, a_2, a_3\}$  に関する成分は

$$a = (3, 2, 1)_{\mathcal{B}}$$

である。

または

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = A^{-1} \begin{bmatrix} -5 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -5 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

から求めてもよい。

$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a$
-1	-1	0	-5
-1	0	1	-2
0	1	-1	1
1	1	0	5
0	1	1	3
0	1	-1	1
1	1	0	5
0	1	1	3
0	0	-2	-2
1	0	-1	2
0	1	1	3
0	0	1	1
-1	0	0	3
0	1	0	2
0	0	1	1

### 問 題

#### 4.1 $\mathbf{R}^n$ のベクトル $a$ の

基底  $\mathcal{B} = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  に関する成分を  $(x_1, x_2, \dots, x_n)_{\mathcal{B}}$

基底  $\mathcal{B}' = \{a'_1, a'_2, \dots, a'_n\}$  に関する成分を  $(y_1, y_2, \dots, y_n)_{\mathcal{B}'}$

とすると前頁の  $P$  を用いて

$${}^t[x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n] = P^t[y_1 \ y_2 \ \cdots \ y_n]$$

が成り立つことを示せ(これを変換の式、 $P$  を変換の行列といふ)。

4.2  $\mathbf{R}^2$  の 2 組の基底  $\mathcal{B} = \{a_1 = (2, -1), a_2 = (1, -1)\}$  および  $\mathcal{B}' = \{a'_1 = (1, -2), a'_2 = (-1, 3)\}$  の変換の行列を求めよ。

## 6.2 像と核

### ・像と核

$f$  を  $\mathbf{R}^n$  から  $\mathbf{R}^m$  への線形写像とする。

像  $\text{Im } f = \{f(\mathbf{x}); \mathbf{x} \in \mathbf{R}^n\}$  は  $\mathbf{R}^m$  の部分空間でこれを像(空間)という。 $f$  の表現行列を  $A = [a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n]$  するとき

$\Leftrightarrow \text{Im } f = L\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  ( $a_1, a_2, \dots, a_n$  で生成される部分空間)

$\Rightarrow \dim(\text{Im } f) = \text{rank } A = \text{rank}[a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n]$

$y \in \text{Im } f \iff \text{rank}[a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n] = \text{rank}[a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n \ y]$

である。一般に、 $V$  を  $\mathbf{R}^n$  の部分空間とすると  $V$  の像

$$f(V) = \{f(\mathbf{x}) ; \mathbf{x} \in V\}$$

は  $\mathbf{R}^m$  の部分空間である。

全射  $\text{Im } f = \mathbf{R}^m$  のとき、線形写像  $f$  は全射であるといふ。このとき

$y \in \mathbf{R}^m \implies f(\mathbf{x}) = y$  となる  $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$  が存在する。

$f$  が全射  $\iff \text{rank } A = m$

核  $\text{Ker } f = \{\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n; f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}\}$  は  $\mathbf{R}^n$  の部分空間であつてこれを核(空間)といふ。このとき

$\text{Ker } f = \{\mathbf{x}; Ax = \mathbf{0}\}$  : 同次連立1次方程式  $Ax = \mathbf{0}$  の解空間  
 $\dim(\text{Ker } f) = n - \text{rank } A$

である。一般に、 $W$  を  $\mathbf{R}^m$  の部分空間とすると、 $W$  の逆像

$$f^{-1}(W) = \{\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n; f(\mathbf{x}) \in W\}$$

も  $\mathbf{R}^n$  の部分空間である。

単射  $\text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$  のとき  $f$  を単射であるといふ。このとき

$$f(x_1) = f(x_2) \implies x_1 = x_2$$

$f$  が単射  $\iff \text{rank } A = n$

次元定理  $\dim(\text{Im } f) + \dim(\text{Ker } f) = n$

・線形写像と1次独立性・  $x_1, x_2, \dots, x_k \in \mathbf{R}^n$  が1次独立でも  $f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_k)$  は1次独立とは限らないから、線形写像  $f$  は1次独立性を保持しないが、

$f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_k) : 1\text{次独立} \implies x_1, x_2, \dots, x_k : 1\text{次独立}$   
 が成り立つ。

とくに、 $f$  が単射ならば1次独立性は保持される、すなわち

$$x_1, x_2, \dots, x_k : 1\text{次独立} \implies f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_k) : 1\text{次独立}$$

### 例題 4

$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & -1 & -3 \end{bmatrix}$  とする。 $\mathbf{R}^4$  から  $\mathbf{R}^3$  への線形写像  $f$  を  $f(\mathbf{x}) = Ax$  で与えるとき  $f$  の  $\text{Im } f$  および  $\text{Ker } f$  の次元と1組の基底を求めよ。

解答 右の表から  $\dim(\text{Im } f) = \text{rank } A = 2$ 。 $\text{Im } f$  は  $A$  の4個の列ベクトルで生成されるから、このうちの2個の1次独立なベクトルが  $\text{Im } f$  の基底である。たとえば表から  $A$  の第1列と第2列は1次独立だから  $\text{Im } f$  の1組の基底として  $(1, -1, 2), (0, 1, 1)$  を採ることができる。

$\text{Ker } f$  は同次連立1次方程式  $Ax = \mathbf{0}$  の解空間だから、表から次元は  $\dim(\text{Ker } f) = 4 - \text{rank } A = 4 - 2 = 2$  であり、解は

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \mu \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

だから  $(1, -1, 1, 0), (2, -1, 0, 1)$  が  $\text{Ker } f$  の1組の基底である。

see. P.52

see. P.24, 25

22.

### 問題

4.1 つぎの行列を表現行列としてもつ線形写像  $f$  の像空間および核空間を求めよ。

$$(a) \begin{bmatrix} -1 & 3 & 0 & 2 \\ 1 & 7 & 2 & 12 \\ 2 & -1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \quad (b) \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \quad (c) \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

4.2  $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & 8 & -2 \end{bmatrix}$  とする。 $\mathbf{R}^4$  から  $\mathbf{R}^3$  への線形写像  $f(\mathbf{x}) = Ax$

で与えるとき、ベクトル  $a = (1, -1, 1)$ ,  $b = (-2, 1, 7)$  に対し、 $a$  の逆像  $\{\mathbf{x} \in \mathbf{R}^4; f(\mathbf{x}) = a\}$  および  $b$  の逆像  $\{\mathbf{x} \in \mathbf{R}^4; f(\mathbf{x}) = b\}$  を求めよ。



これを用いると、①より

$$\begin{aligned} q &= 3a - 4 - a^2 - pa = 3a - 4 - a^2 - (3 - 2a)a \\ &= a^2 - 4 \end{aligned}$$

となる。したがって、 $p, q$  は、 $a$  を用いて

$$p = \boxed{-2}a + \boxed{3}, \quad q = a^2 - \boxed{4}$$

と表される。

- (3) (2)の放物線  $C : y = g(x) = x^2 + px + q$  は、 $0 \leq x \leq 1$  の範囲では、 $x$  軸とただ 1 点  $(\beta, 0)$  で交わり、 $0 < \beta < 1$  であるから、 $g(0)g(1) < 0$  が成り立つ。

$$g(0) = q = a^2 - 4$$

$$g(1) = 1 + p + q = 1 + (-2a + 3) + (a^2 - 4) = a^2 - 2a$$

より

$$\begin{aligned} g(0)g(1) &= (a^2 - 4)(a^2 - 2a) \\ &= (a+2)(a-2)a(a-2) \\ &= a(a+2)(a-2)^2 \end{aligned}$$

となり、 $g(0)g(1) < 0$  より

$$a(a+2)(a-2)^2 < 0$$

である。この不等式は、 $(a-2)^2 \geq 0$  であるから、 $a(a+2) < 0$  かつ  $a \neq 2$  と同値で、 $a$  の値の範囲は  $\boxed{-2} < a < \boxed{0}$  である。したがって

$$g(0) = a^2 - 4 = (a+2)(a-2) < 0$$

$$g(1) = a^2 - 2a = a(a-2) > 0$$

であるから、**〔ネ〕**、**〔ノ〕**に当てはまるものは順に **〔①〕**、**〔②〕** である。

放物線  $C$  の  $0 \leq x \leq \beta$  の部分と、 $x$  軸および  $y$  軸で囲まれた図形の面積が  $S$ 、 $C$  の  $\beta \leq x \leq 1$  の部分と、 $x$  軸および直線  $x=1$  で囲まれた図形の面積が  $T$  であるから

$$S = \int_0^\beta \{-g(x)\} dx = - \int_0^\beta g(x) dx$$

$$T = \int_\beta^1 g(x) dx$$

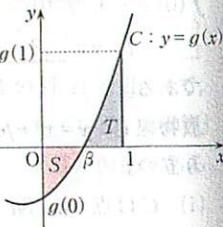
と表される。これらの等式を利用すると

$$\int_0^1 g(x) dx = \int_0^\beta g(x) dx + \int_\beta^1 g(x) dx = (-S) + T = T - S$$

が成り立つ。したがって、**〔ハ〕**に当てはまるものは **〔⑤〕** である。

$S = T$  すなわち  $T - S = 0$  となる  $a$  の値を求めるには、 $p = -2a + 3$ 、 $q = a^2 - 4$  を用

いて、 $-2 < a < 0$  において  $\int_0^1 g(x) dx = 0$  を満たす  $a$  を求めればよい。



$$\int_0^1 g(x) dx = \int_0^1 (x^2 + px + q) dx = \left[ \frac{x^3}{3} + \frac{p}{2}x^2 + qx \right]_0^1 = \frac{1}{3} + \frac{p}{2} + q = 0$$

より

$$\frac{1}{3} + \frac{1}{2}(-2a+3) + a^2 - 4 = 0$$

$$6a^2 - 6a - 13 = 0$$

$$\therefore a = \frac{3 \pm \sqrt{9+78}}{6} = \frac{3 \pm \sqrt{87}}{6}$$

$$-2 < a < 0 \text{ なので, } a = \frac{3 + \sqrt{87}}{6} \text{ は不適であり, 求める } a \text{ の値は } \boxed{\frac{3 - \sqrt{87}}{6}}$$

である。

**別解** (2) 曲線  $y=f(x)$  上の点  $(0, -4)$  における接線  $l$  の傾きを  $m$  とする ( $l$  は  $y$  軸に平行となることはない) と、 $l$  の方程式は  $y=mx-4$  と表せる。 $y=f(x)$  と  $y=mx-4$  は点  $(0, -4)$  で接するので、方程式

$$x^3 - 5x^2 + 3x - 4 = mx - 4$$

$$\text{すなわち } x(x^2 - 5x + 3 - m) = 0$$

は  $x=0$  を重解にもつ。ゆえに、 $x^2 - 5x + 3 - m = 0$  は  $x=0$  を解にもつので、 $m=3$  である。したがって、 $l$  の方程式は、 $y=3x-4$  である。

また、放物線  $C : y=x^2+px+q$  が点  $(a, 3a-4)$  で  $l : y=3x-4$  と接しているとき、方程式

$$x^2 + px + q = 3x - 4$$

$$\text{すなわち } x^2 + (p-3)x + q + 4 = 0$$

は  $x=a$  を重解にもつ。したがって、 $x$  の恒等式

$$x^2 + (p-3)x + q + 4 = (x-a)^2$$

が成り立ち、左辺と右辺  $(x-a)^2 = x^2 - 2ax + a^2$  の係数を比較すると

$$p-3 = -2a, \quad q+4 = a^2$$

となる。よって、 $p = -2a + 3, q = a^2 - 4$  である。

### 解説

(1)  $y=f(x)$  のグラフを描くことができればすべての設問に答えることができる。基本的な問題である。

(2) 接線の方程式については次のことが基本である。

