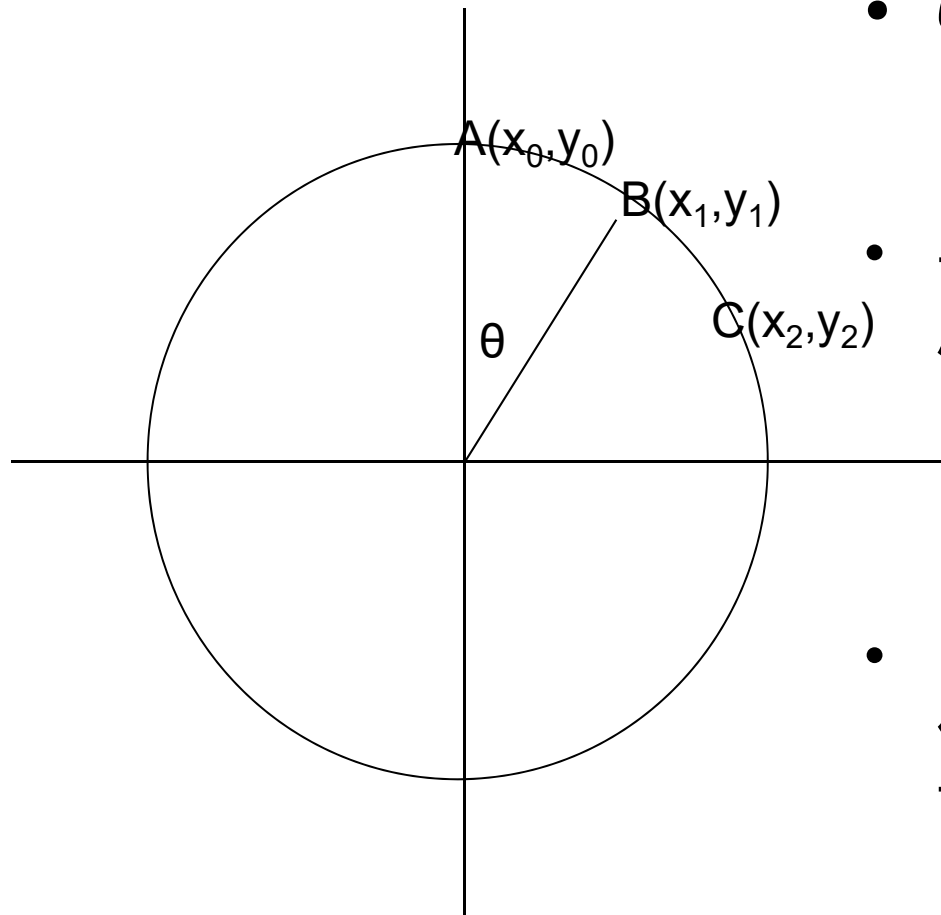


円状に図形を表示



- $\theta = 2\pi/n$
 - n : 表示する図形の数
 - 半円だと $\theta = \pi/(n-1)$
- 半径 R の円周上の図形の座標を求める.
 - $x_m = R \sin m\theta$
 - $y_m = R \cos m\theta$
 - $m = 0, \dots, n-1$
- 図形がフレーム内の適当な位置に来るように R, P, Q を調整する.
 - $X_m = x_m + P$
 - $Y_m = y_m + Q$